

La ludification en médiation : Temps inspirant

Julian Alvarez, Sarah Lachise, Pierre Corbiniais, Guillaume Marza / Modératrices Delphine Marchand, Laure Arciszewski - 2018

Informations

Support : **Conférences**

Auteur(s) : **Julian Alvarez, Sarah Lachise, Pierre Corbiniais, Guillaume Marza / Modératrices Delphine Marchand, Laure Arciszewski**

Editeur : **Canopé 13 : Journée Interpersonnelle**

Date : **2018**

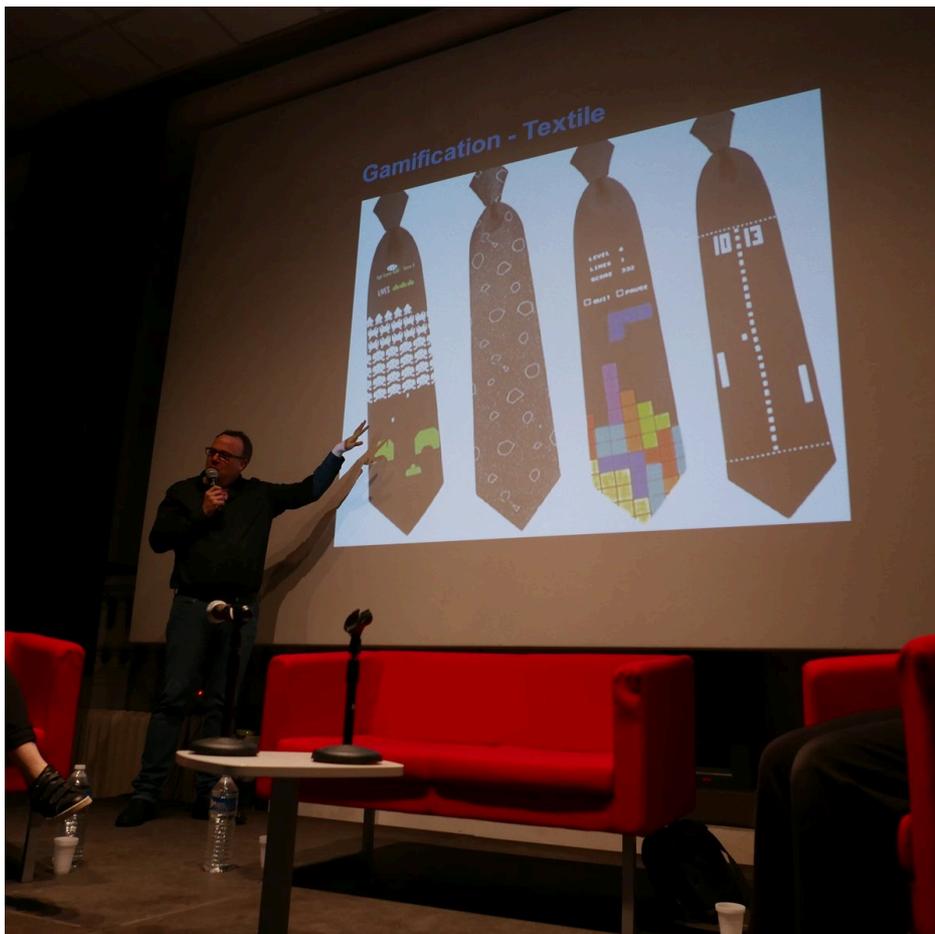
Langue : **FR**

Description

Participation à une table ronde durant laquelle Julian Alvarez a notamment expliqué les concepts suivants :

- la **#Gamification**: mettre du jeu dans du non ludique ;
- le **#SeriousGame**: mettre du contenu utilitaire dans un jeu ;
- le **#SeriousGaming**: détourner un jeu pour y mettre un message.

#ludification





Programme de la journée

Mots-clés : Gamification, Serious Game, Serious Gaming, Ludification, Histoire du jeu vidéo, Rétrogaming

INVITATION

ATELIER
CANOPÉ

REN-

CONTRE

JOURNÉE
INTERPROFESSIONNELLE
LA LUDIFICATION
EN MÉDIATION

19 MARS 2018

9H30 - 16H00

ATELIER CANOPÉ 13 – MARSEILLE
BIBLIOTHÈQUE DÉPARTEMENTALE
DES BOUCHES-DU-RHÔNE

—
Atelier Canopé 13 - Marseille
31, bd d'Athènes
13001 Marseille

Bibliothèque départementale des Bouches-du-Rhône
18-20 rue Mirès
13003 Marseille

—
Renseignements : delphine.marchand@reseau-canope.fr





SOPHIE FOUACE

Directrice territoriale
Provence-Alpes-Côte d'Azur
Réseau Canopé

CHRISTIANE ROMAN-BELLIARD

Directrice
Bibliothèque départementale
des Bouches-du-Rhône

ont le plaisir de vous inviter
**à une journée
interprofessionnelle
sur le thème de la ludification
dans les métiers
de la médiation**

lundi 19 mars 2018
9h30 - 16h00

Comment bibliothèques et établissements scolaires peuvent-ils s'emparer de la question de la ludification, appelée aussi gamification ? Quels sont les usages possibles et pertinents des jeux à des fins d'apprentissage ?

PROGRAMME

À l'Atelier Canopé 13 - Marseille

9h30 | Accueil

10h00 | Introduction de la journée

- Sophie Fouace, directrice territoriale Provence-Alpes-Côte d'Azur de Réseau Canopé
- Christiane Roman-Belliard, directrice de la Bibliothèque départementale des Bouches-du-Rhône
- Véronique Sarrère, directrice de l'Atelier Canopé 13 - Marseille

10h15 | Temps inspirant

Intervenants

- Julian Alvarez, professeur associé à l'université Lille 1, responsable recherche de la Serre numérique
- Sarah Lachise, coordinatrice au numérique éducatif et à l'innovation de Réseau Canopé
- Pierre Corbinais, journaliste spécialisé dans le jeu vidéo expérimental, concepteur-auteur du blog Oujevipo
- Guillaume Marza, membre de la Commission « Jeux vidéo en bibliothèque » de l'Association des Bibliothécaires de France

Modératrices :

- Delphine Marchand, coordinatrice Politique documentaire de la Direction territoriale Provence-Alpes-Côte d'Azur de Réseau Canopé
- Laure Arciszewski, médiatrice multimédia de la Bibliothèque départementale des Bouches-du-Rhône

12h00 | Repas et déambulation ludique pour rejoindre la Bibliothèque départementale

À la Bibliothèque départementale des Bouches-du-Rhône

14h00 | Ateliers

- Atelier 1 : Pause photo Prose
- Atelier 2 : Mathador
- Atelier 3 : Minecraft
- Atelier 4 : Expérience de réalité virtuelle « On a marché sur la lune »
- Atelier 5 : Robotique ludique
- Atelier 6 : Quête géolocalisée ramifiée
- Atelier 7 : Fiction interactive avec le logiciel Twine
- Atelier 8 : Kit de gamification
- Atelier 9 : Médiasphère
- Atelier 10 : Initiation à la réalité virtuelle

15h30 | Clôture de la journée

Pierre Leveau, enseignant de philosophie

Inscription en ligne :

<https://www.reseau-canope.fr/service/journee-interprofessionnelle-la-ludification-en-mediation.html>