

# Documentation ac-martinique

Le site web des professeurs-document@listes de Martinique

## Journée "Apprendre par le jeu" à l'Atelier Canopé 972 le 30/11/22

Publié le 14 novembre 2022

**JOURNÉE APPRENDRE PAR LE JEU**

**INVITATION**  
MERCREDI 30 NOVEMBRE  
8h30 à 17h00

**Julian Alvarez**  
Professeur associé à l'université de Lille  
Responsable R&D chez Immersive Factory

■ Conférence : la ludopédagogie pour apprendre autrement  
■ Ateliers : escape game, robotique, ludothèque

ATTELIER  
CANOPÉ

ACADÉMIE DE MARTINIQUE  
Université des Antilles  
INSPF

**Pourquoi utiliser le jeu en milieu scolaire, périscolaire, ou associatif ?**

**Le jeu permet-il d'apprendre? Quelles compétences peut-on acquérir en jouant?**

Nous vous invitons à l'atelier Canopé 972 le 30 novembre de 8h30 à 17h !

Venez découvrir le "Lab'Ludopédagogie" un espace dédié à l'expérimentation, à l'échange et au partage autour du jeu.

Matin :

- Conférences/discussions en présence de Julian Alvarez (en présence ou en ligne)

- Ateliers ludiques : expérimenter un escape Game

Après-midi :

- Ateliers Ludiques et découverte des espaces de création de matériaux et de contenus Ludopédagogiques
- Lab’s Workshop (atelier en présence d’un expert) avec Julian Alvarez (en présence ou en ligne)

Pour **vous inscrire** à la journée merci de remplir ce formulaire <https://cano.pe/1lf>

Un **cycle de webinaires sur le thème de la ludopédagogie** vous est proposé par votre atelier Canopé du 16 novembre au 16 décembre.

Toutes les informations <https://cano.pe/1lg>







# SEMAINE DE LA LUDOPÉDAGOGIE

## Le jeu pour apprendre !



**Journée "apprendre par le jeu" à l'atelier Canopé 972**  
Mercredi 30/11 :

- **Conférences/discussions** en présence de Julian Alvarez (en présence ou en ligne)
- **Venez expérimenter la ludopédagogie !**  
Ateliers Ludiques et découverte des espaces de création de matériaux et de contenus Ludopédagogiques

Programme et Inscriptions <https://cano.pe/l1f>



**Cycle de formations Canopé 972** Programme et Inscriptions  
Du 16/11 au 16/12 <https://cano.pe/l1g>

Création de jeux de plateaux et de cartes, escape game,  
Création de supports interactifs ludifiés, Robotique, etc.




**Julian Alvarez**  
Professeur associé à l'université de Lille  
Responsable R&D chez Immersive Factory

 \* Atelier Canopé 972 - INSPE, Boulevard De La Pointes Des Nègres - 97200 Fort de France

### Fanny Cazard

Référente formation

Médiatrice ressources et services

[fanny.cazard@reseau-canope.fr](mailto:fanny.cazard@reseau-canope.fr)

Route du phare – Bâtiment 1 INSPE de Martinique

CS 40 529 – 97206 Fort de France Cedex

Tél : 05 96 61 70 87

[@canope\\_972](https://twitter.com/canope_972)

[www.reseau-canope.fr](http://www.reseau-canope.fr)

Ce contenu a été publié dans **Actualités de la documentation** par **webmestre**, et marqué avec **formation**. Mettez-le en favori avec son **permalien** [<https://site.ac-martinique.fr/documentation/?p=3837>] .